VIRTUAL
LAND

Подробное описание функционала платформы

“Smart Virtual land 360”

Название проекта

“Smart Virtual Land 360» или «Смарт Виртуал Лэнд 360”

Задача проекта: Сделать визуальную презентацию жилого комплекса эффектной, бесшовной и информативной за счет следующих характеристик платформы Smart Virtual Land 360:

1. Единый лаконичный интерфейс для всех визуальных решений;
2. Простая интуитивная навигация между модулями (визуальными решениями);
3. Интерактивность каждого решения.

Цель проекта: Презентация жилого комплекса с помощью визуальных решений, размещенных на цифровой платформе Smart Virtual Land 360. Визуальные решения создаются на базе фотосъемки и 3D моделирования. Результатом взаимодействия потенциального покупателя с брендом (жилым комплексом) должны стать повышение узнаваемости жилого комплекса, повышения лояльности клиентов и, как следствие, установление эмоциональной связи между ними.

Практическая реализация. На платформе Smart Virtual Land 360 размещаются визуальные решения, предварительно разработанные на основе предоставленных

Заказчиком (Застройщики/Девелоперы) данных, а также материалов по аэрофотосъемке и 3D моделированию.

Ссылки на переход к каждому из визуальных решений представлены в виде кнопок интерактивного меню. Каждое решение отвечает на определенные вопросы и закрывает возражения покупателя квартиры. Всего решений (модулей) -8.

1. Модуль “Генплан”

Как будет выглядеть готовый жилой комплекс? Как впишется в городскую среду?

2. Модуль “Окружение”

Какие объекты социальной инфраструктуры и места общественного притяжения расположены вокруг жилого комплекса? Расстояние и время до них? Что из себя представляет каждый из них?

3. Модуль “Планировки”

Как расположены корпуса жилого комплекса относительно друг друга? Какими виды планировочных решений в каждом из корпусов? Положение квартиры на поэтажном плане? Куда выходят окна в той или иной квартире?

4. Модуль “Преимущества”

Чем уникален жилой комплекс? Какие есть особенности? На что следует обратить внимание?

5. Модуль “Виды из окон”

Какой вид из окна откроется из той или иной квартиры? Можно ли сравнить вид из окна в зависимости от этажа расположения квартиры?

6. Модуль “Интерьеры”

Как можно обустроить квартиру данной планировки? Что поместится в квартире данной площади? Можно ли посмотреть квартиру данной планировки?

7. Модуль “Динамика строительства”

На каком этапе строительства жилой комплекс? Как продвигается стройка? Можно ли отслеживать темпы строительства?

8. Модуль “Выбор квартир”

Какие лоты доступны к покупке? Сколько стоит та или иная квартира?

Возможно несколько вариантов использования платформы Smart Virtual Land 360:

- Презентация жилого комплекса сотрудником офиса продаж во время оффлайн встреч;
- Презентация жилого комплекса на онлайн встречах (актуально при развитии онлайн продаж);
- Ознакомление с жилым комплексом до посещения офиса продаж.

Доступ к платформе также осуществляется несколькими способами:

- Через сайт жилого комплекса (на сайт добавляется виджет для мгновенного перехода к платформе);
- По ссылке в мессенджерах;
- По ссылке в печатных СМИ, POSM- материалах и т.д.
- Платформа адаптирована к разным форматам экранов -от экранов ПК, планшетов, смартфонов до тач-панелей.

Этапы выполнения рабочего процесса:

1. Встреча представителя Застройщика и сотрудника отдела продаж компании Virtual Land.

В ходе встречи обсуждаются общие вопросы, концепция и УТП жилого комплекса, выявляются потребности, достигаются предварительные договоренности.

2. Pre-sale встреча.

Обсуждение брифа, предоставленных вводных, деталей проекта, достижение финальных договоренностей.

3. Согласование и подписание документов.
4. Процесс производства контента: фотосъемка, монтаж, 3D моделирование, визуализация.
5. Интеграция контента в платформу Smart Virtual Land 360.
6. Передача ссылки на готовый продукт Заказчику.
7. Доработка продукта (увеличение количества решений) при необходимости.

Описание логотипа: При загрузке платформы SMART VIRTUAL LAND 360 интерфейс представляет собой черный экран (или другой цвет по согласованию с Заказчиком), в

центре которого расположен фирменный логотип компании Заказчика (для примера - лого VIRTUAL LAND) (Рис.1). По центру нижнего края указан логотип компании исполнителя – Virtual Land).



Рисунок 1

Сценарий беседы сериал проекта:

При переходе к платформе открывается страница с интерактивным меню платформы с перечнем визуальных решений (модулей). Каждая кнопка выбора представляет значок и текст (Рис.2). ВАЖНО: Названия модулей, цвет интерфейса могут меняться по согласованию с клиентом. Функционал модулей может быть расширен или сокращен.

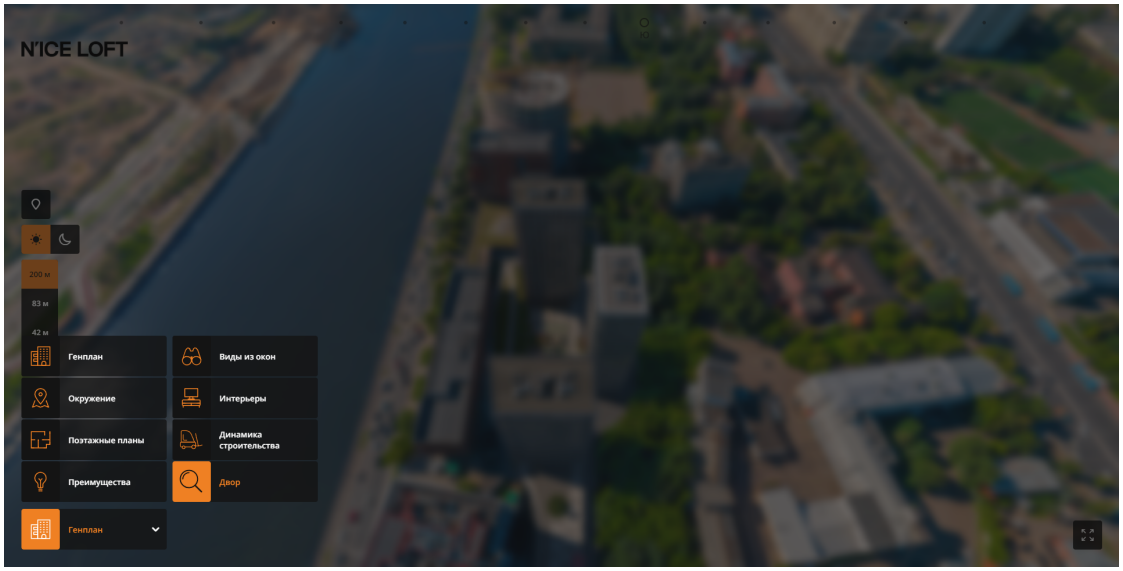


Рисунок 2. Интерфейс SVL 360. Главное меню выбора визуальных решений (модулей).

Очередность выбора модуля может быть любая. Ниже будут описаны функции каждой кнопки по порядку- от модуля “Генплан” к модулю “Двор”.

1. Модуль “Генплан”

Позволяет увидеть, как будет выглядеть готовый жилой комплекс разной высоты, в разное время года и суток. Интерфейс модуля включает минимум 7 кнопок для реализации 4 опций (Рис.3).



Рисунок 3. Интерфейс модуля Генплан.

1.1. Опция определения местоположения и угла обзора реализуется за счет вывода на экран «Яндекс карты». После нажатия кнопки со значком , на экране появляется карта с интерактивной подсказкой (рис.4).

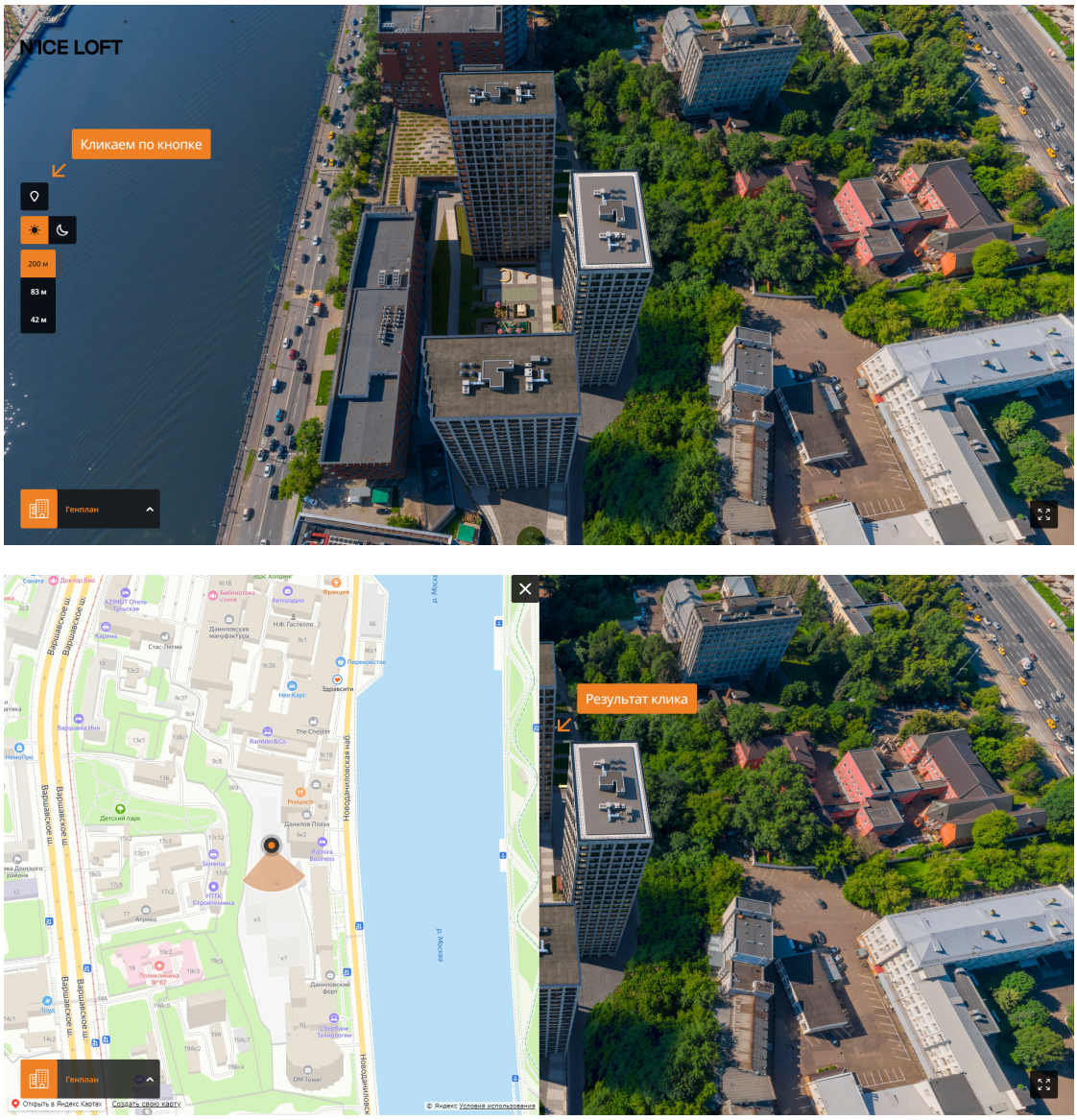


Рисунок 4. Реализация опции “Определение местоположения и угла обзор” модуля “Генплан”.

1.2. Опция выбора времени суток реализуется двумя или более кнопками: утро, день, вечер, ночь. В данном примере представлено 2 времени суток: день и ночь.

1.2. 1. Переключение в режим “День” (Рис. 3);

1.2.2. Переключение в режим “Ночь” (Рис. 5);

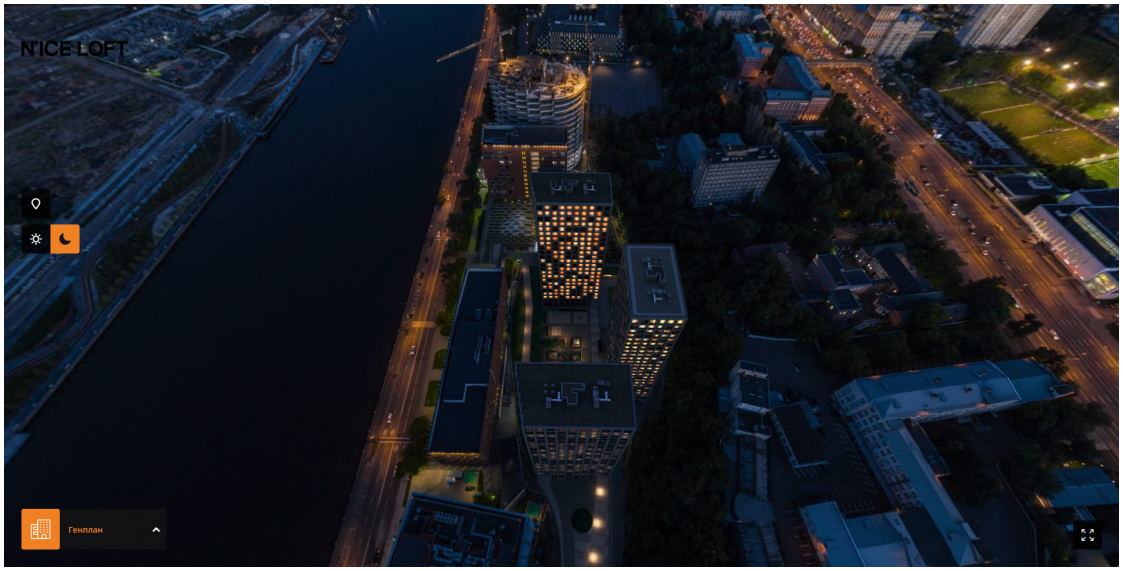


Рисунок 5. Реализация опции “Выбор времени суток”
модуля “Генплан”. Вид ночью.

1.3. Опция выбора высоты, с которой можно смотреть на цифровой макет реализуется кнопками блока, расположенного справа в виде столбца с доступными вариантами высоты. При клике по одной из кнопок, пользователю открывается панорамный вид с выбранной высоты (количество не ограничено, вариантов может быть больше 3 представленных):

1.3.1. Переключение на обзор с высоты 42 метра 42 м (Рис.6);

1.3.2. Переключение на обзор с высоты 83 метра 83 м (Рис.7);

1.3.3. Переключение на обзор 200 метров 200 м (Рис 3).



Рисунок 6. Реализация опции «Выбор высоты обзора» модуля “Генпран”.
Обзор с высоты 47 метров.



Рисунок 7. Реализация опции «Выбор высоты обзора» модуля “Генпран”.
Обзор с высоты 83 метра.

1.4. Кнопка в нижнем левом углу 

идентифицирует визуальное решение, в котором находится пользователь в данный момент, а также служит проводником для возврата в главное меню (при нажатии).

Опционально в модуле «Генплан» могут быть добавлены кнопки для просмотра вида на закате или рассвете (помимо вариантов «день» и «ночь»), а также в разное время года (например, зимой).

2. Модуль “Окружение”

Из модуля “Окружение” пользователь узнает об инфраструктуре, которая окружает жилой комплекс. Интерфейс модуля может содержать множество кнопок (Рис.8). Есть группа кнопок, выполняющая одну и ту же функцию – отражает объект инфраструктуры.

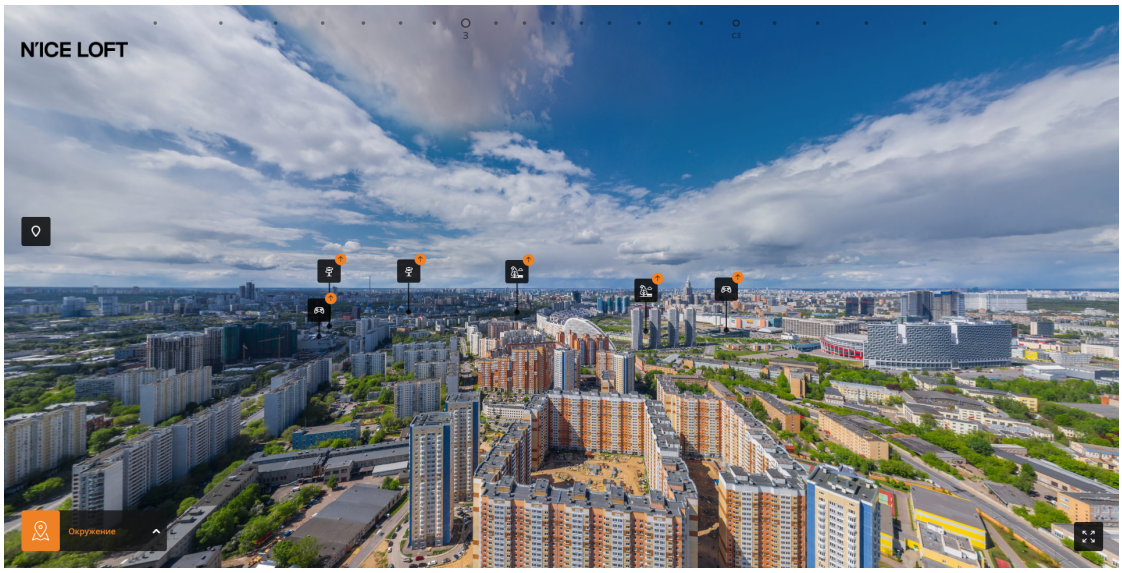


Рисунок 8. Интерфейс SVL 360. Модуль «Окружение»

2.1. С помощью наведения курсора на значки-кнопки типа  реализуется опция обзора объектов инфраструктуры и точек социального притяжения - открывается информационное окно с названием объекта, изображением и временем в пути до него пешком или на машине (Рис.9).



Рисунок 9. Реализация опции “Обзор объектов инфраструктуры” модуля “Окружение”.

2.2. Виртуальная прогулка по объектам инфраструктуры. При клике по информационному окну пользователь «перемещается» к выбранному объекту (Рис.10).



Рисунок 10. Реализация опции “Виртуальная прогулка по объекту инфраструктуры” модуля “Окружение”.

Чтобы вернуться к выбору объектов инфраструктуры, пользователь должен кликнуть по указателю ← в левом верхнем углу.

2.3. Кнопка  по аналогии с модулем «Генплан» позволяет открыть «Яндекс карту» для ориентирования относительно виртуального местонахождения и угла обзора по отношению к выбранному объекту (Рис.11).

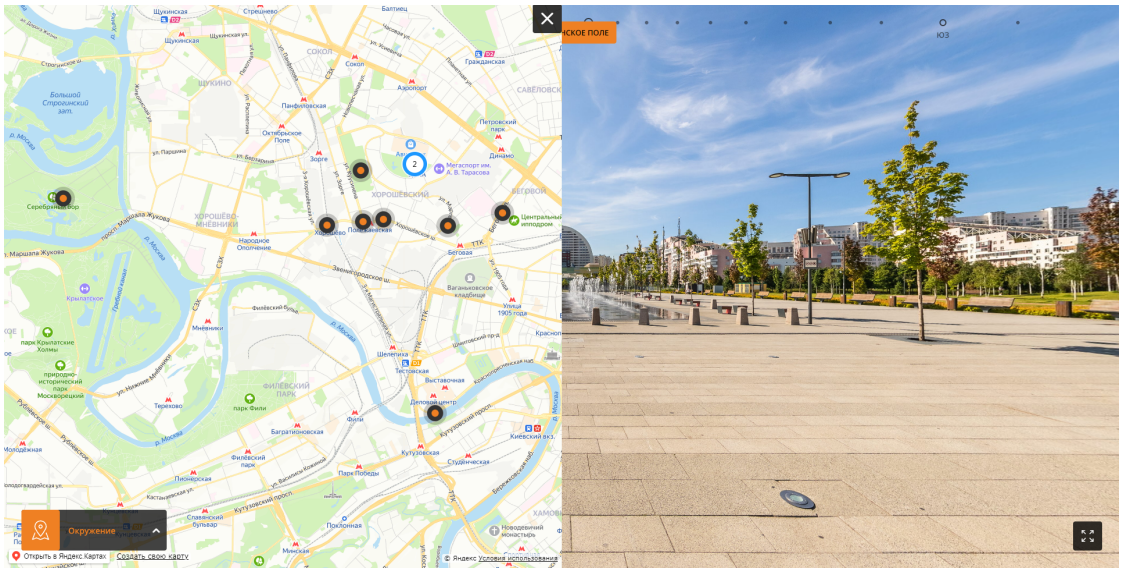


Рисунок 11. Реализация опции “Определение местоположения и угла обзор” модуля “Окружение”.

2.4. Кнопка  ориентирует пользователя, какое именно визуальное решение он смотрит в данный момент, а также служит проводником для возврата в главное меню (при нажатии) (Рис 12).



Рисунок 12. Реализация опции “Возврат в меню” модуля “Окружение”.

3. Модуль “Планировки”

Модуль ”Планировки” ориентирует пользователя относительно расположения корпусов н территории, планировок в каждом из корпусов, места квартиры на поэтажном плане, сторон выхода окон в выбранной квартире. Интерфейс представлен множеством кнопок  или  (функционал один), кнопкой  и кнопкой с названием модуля (Рис.13, 14).



Рисунок 13. Интерфейс SVL 360. Модуль Планировки. Вариант 1.



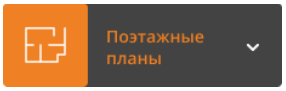
Рисунок 14. Интерфейс SVL 360. Модуль Планировки. Вариант 2.

3.1. Опция просмотра поэтажных планов. Значки  расположены на крышах домов. При клике по ним открывается «поэтажный план» с планировками квартир на этаже (Рис.15).



Рисунок 15. Реализация опции “Просмотр поэтажных планов” модуля “Планировки”.

3.2. Кнопка  по аналогии с предыдущими модулями позволяет открыть “Яндекс карту” для ориентирования относительно виртуального местонахождения и угла обзора.

3.3. Кнопка 

ориентирует пользователя, какое именно визуальное решение он смотрит в данный момент, а также служит проводником для возврата в главное меню (при нажатии) (Рис 12).

Допустимы 2 варианта названия модуля: “Поэтажный план” и “Планировки”. Функционал при этом идентичный.

4. Модуль “Преимущества”

Модуль “Преимущества” представляет из себя 3D тур с возможностью открытия информационных блоков для донесения УТП жилого комплекса, особых характеристик, пояснения деталей визуализации. Тур может быть реализован по разным частям

жилого комплекса: по квартире, МОПам, дворовой территории и т.д. Интерфейс модуля представлен 5 видами кнопок (рис.16) для реализации опций:

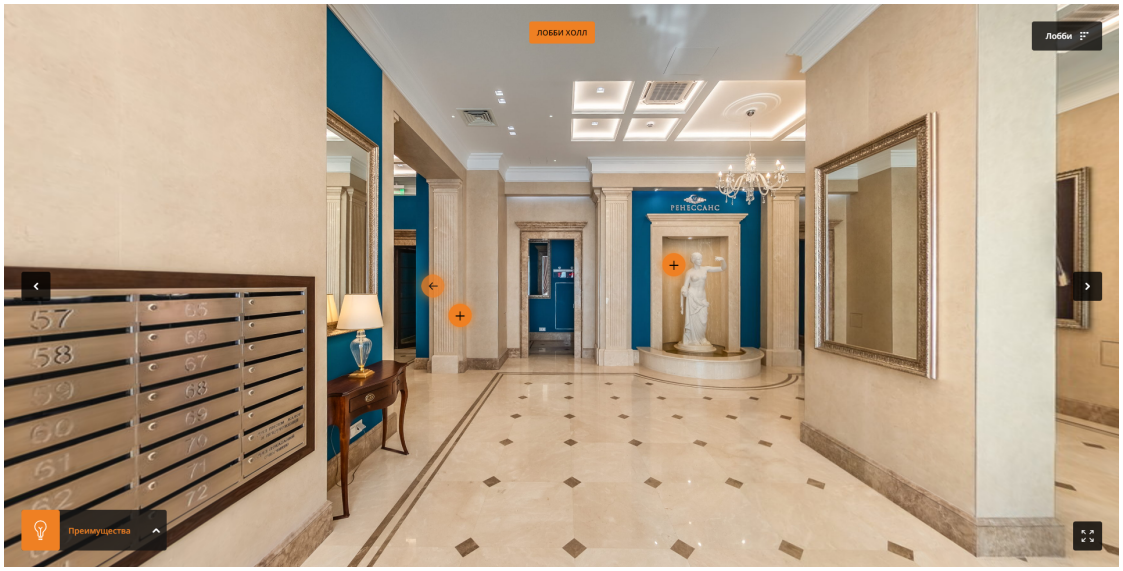
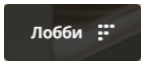


Рисунок 16. Интерфейс модуля “Преимущества”

4.1. Опция выбора раздела для перехода в конкретное место жилого комплекса реализуется при клике по кнопке 

, расположенной в правом верхнем углу. В результате клика по кнопке появляется список разделов и подразделов доступных для виртуальной прогулки (Рис.17).

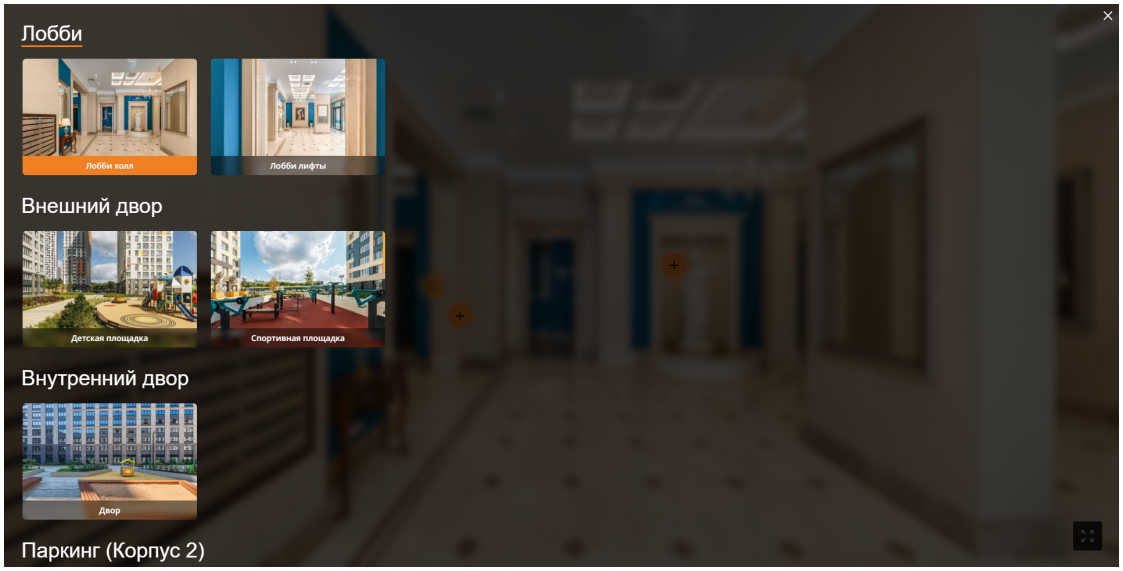
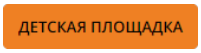


Рисунок 17. Реализация опции “Выбор раздела (части ЖК)” модуля “Преимущества”.

Примерами доступных разделов могут быть: “Лобби”, “Внешний двор” “Паркинг” “Квартиры” и т.д.

Раздел может включать в себя несколько подразделов. Например, раздел “Лобби” включает подразделы “Лобби холл” и “Лобби лифт” (рис.17), раздел “Внешний двор” включает разделы “Детская площадка” и «Спортивная площадка» и т.д.

4.2. Опция перехода к виртуальному туру через меню выбора разделов. При клике на название подраздела пользователь попадает в выбранную часть жилого комплекса. Кнопка выбора в этот момент отражает название раздела, в котором он находится. Например, при выборе подраздела «Детская площадка» раздела «Внешний двор» пользователь переходит к детской площадке. Кнопка выбора раздела выглядит в соответствии с местонахождением пользователя 

. Название подраздела, в котором находится пользователь также указано - визуализировано в виде информационной плашки 

(рис.18).



Рисунок 18. Реализация опции “Переход к виртуальному туру через меню выбора разделов” модуля “Преимущества”.

4.3. Опция бесшовного виртуального тура реализуется при клике по кнопкам-указателям, расположенным по правому и левому краям в интерфейсе модуля ‹ ›.

То есть, кликая по указателю, можно делать мгновенный переход между подразделами всех разделов меню (рис. 19).



Рисунок 19. Реализация опции “Бесшовный тур” модуля “Преимущества”.

4.4. Опция “Раскрытие информационного блока” реализуется при клике по кнопке +, (Рис.20)

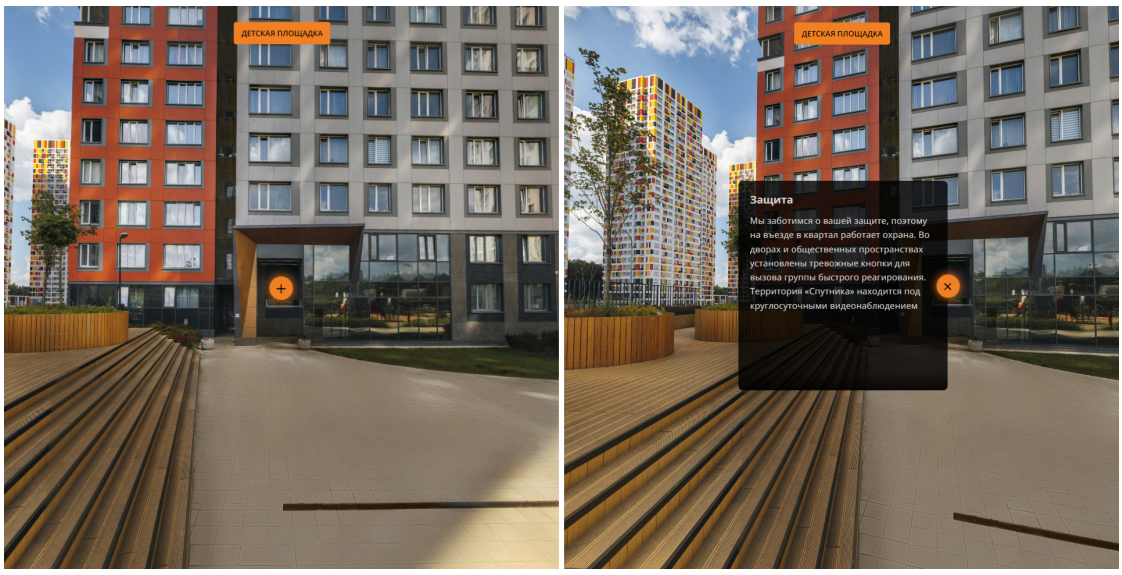


Рисунок 20. Реализация опции “Раскрытие информационного блок” модуля “Преимущества”.

4.5. Кнопка 

ориентирует пользователя относительно того, какое именно визуальное решение он смотрит в данный момент, а также служит проводником для возврата в главное меню (при нажатии).

5. Модуль “Виды из окон”

Позволяет пользователю увидеть вид из окон разных квартир в разных корпусах и на разных этажах. Интерфейс модуля представлен 5-ю видами кнопок (рис.21).

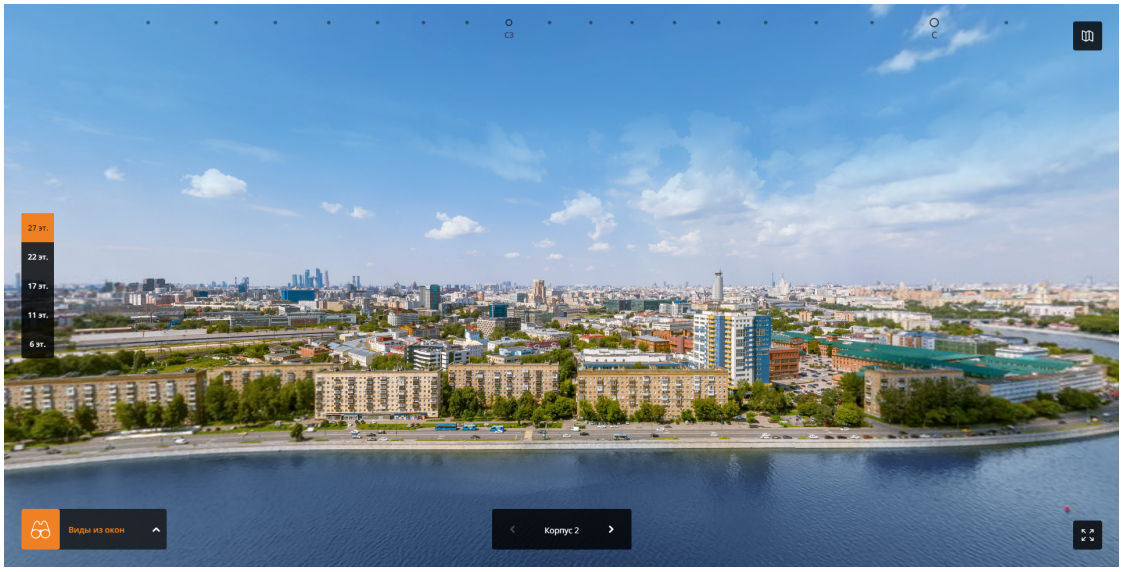


Рисунок 21. Интерфейс модуля “Виды из окон”

5.1. Кнопка  позволяет открыть карту для ориентирования относительно виртуального местонахождения и угла обзора (Рис.22).

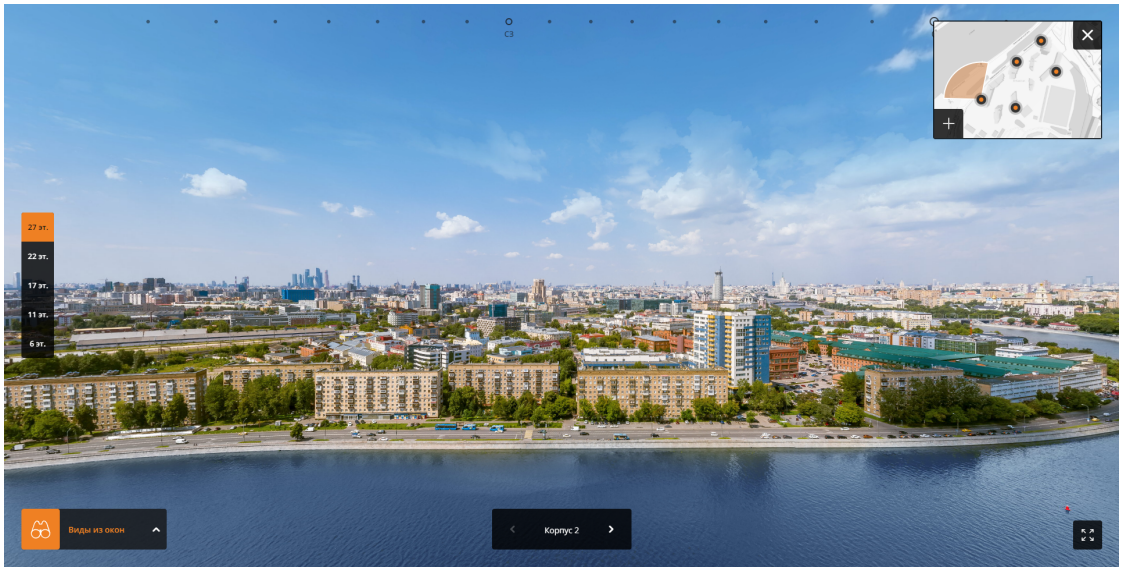
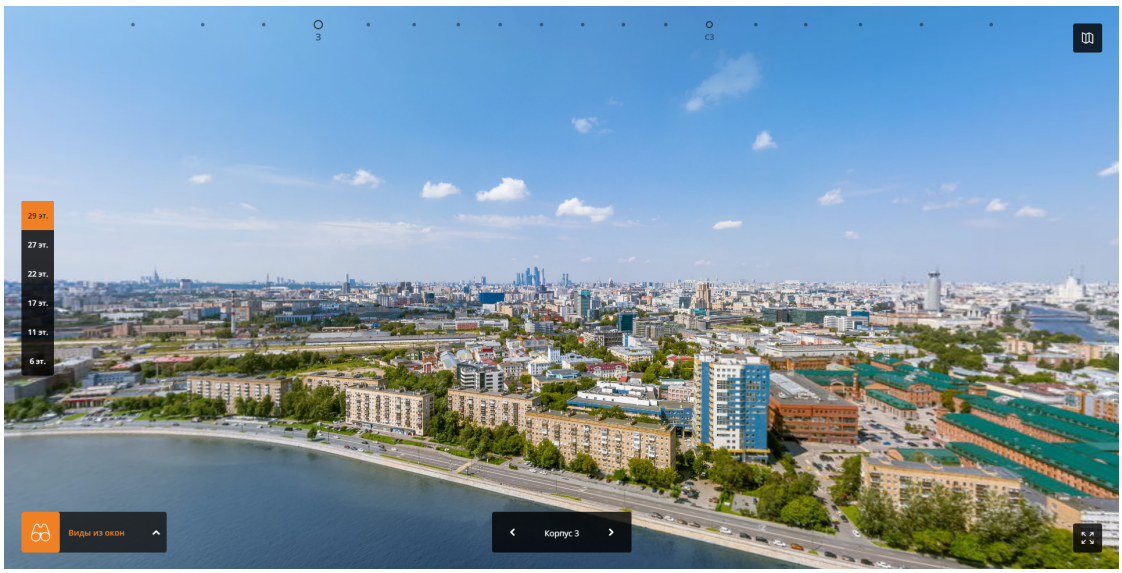


Рисунок 22. Реализация опции “Определения местоположения и угла обзора” в модуле “Виды из окон”.

5.2. Кнопка выбора места просмотра. Кликая по указателям, расположенным по правому и левому краям кнопки, пользователь перемещается в новую точку обзора на той же высоте: другую квартир, корпус и т.д. (Рис.23).



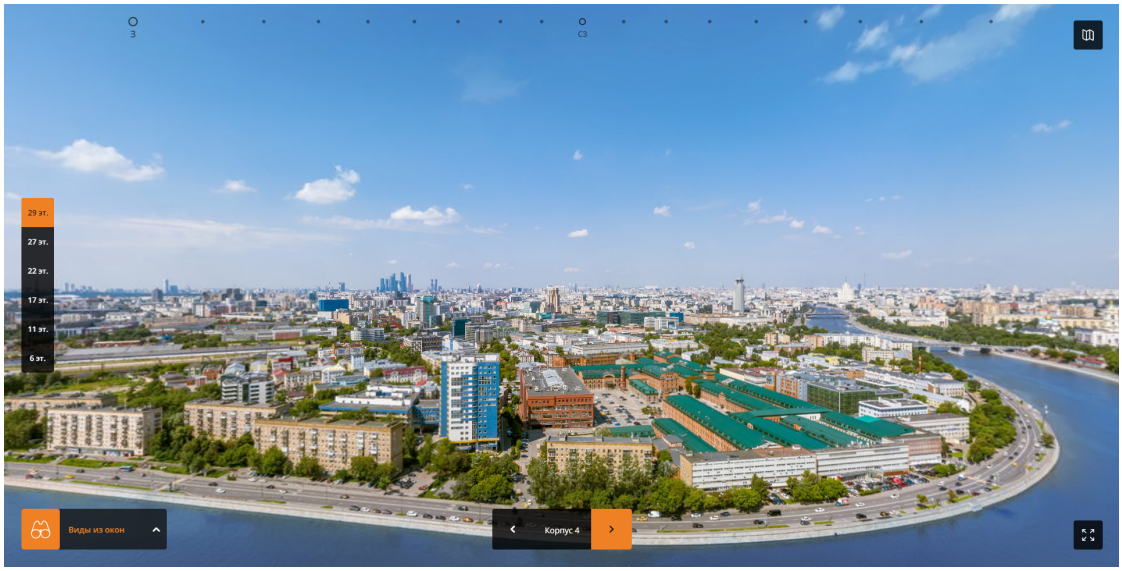


Рисунок 23. Реализация опции “Выбор точки просмотра без изменения этажа” в модуле “Виды из окон”.

5.3. Блок кнопок выбора этажа позволяют пользователю сравнить вид из окон на разных этажах. Количество доступных кнопок в блоке не ограничено, может быть любым. В интерфейсе модуля блок расположен справа в виде столбца с доступными вариантами. При клике по кнопке с номером этажа, пользователю открывается панорамный вид с выбранного этажа (рис. 24).

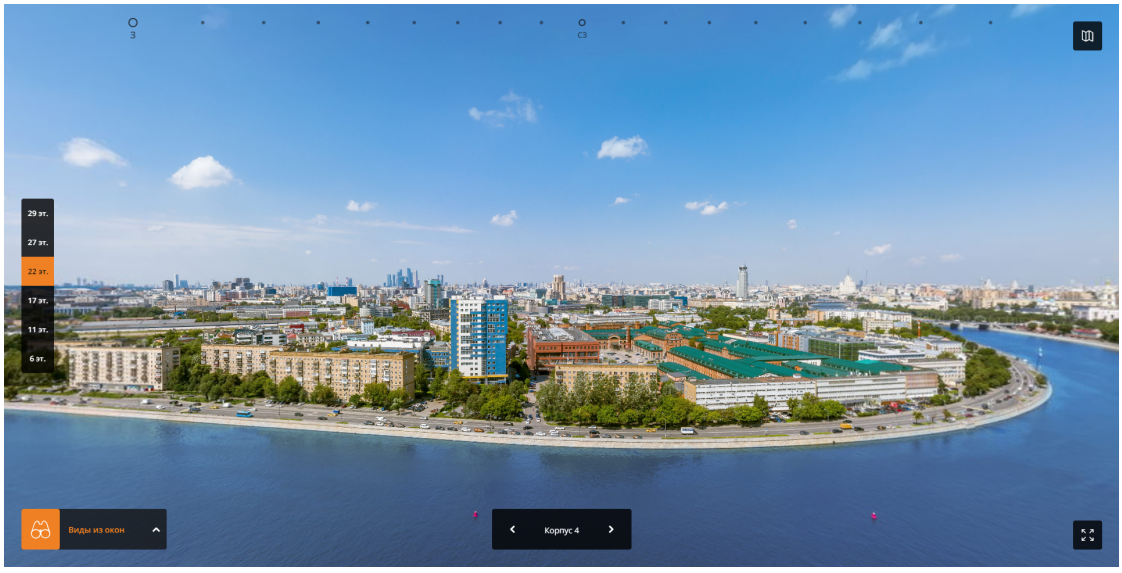


Рисунок 24. Реализация опции “Выбор этажа” в модуле “Виды из окон”.

5.4. Опция выбора времени суток реализована с помощью кнопок  .

В описанном ниже варианте в зависимости от выбора кнопки пользователю откроется утренняя или вечерняя панорама (Рис.25). Опционально можно добавить еще одну кнопку, при клике по которой можно будет увидеть еще и ночной вид.

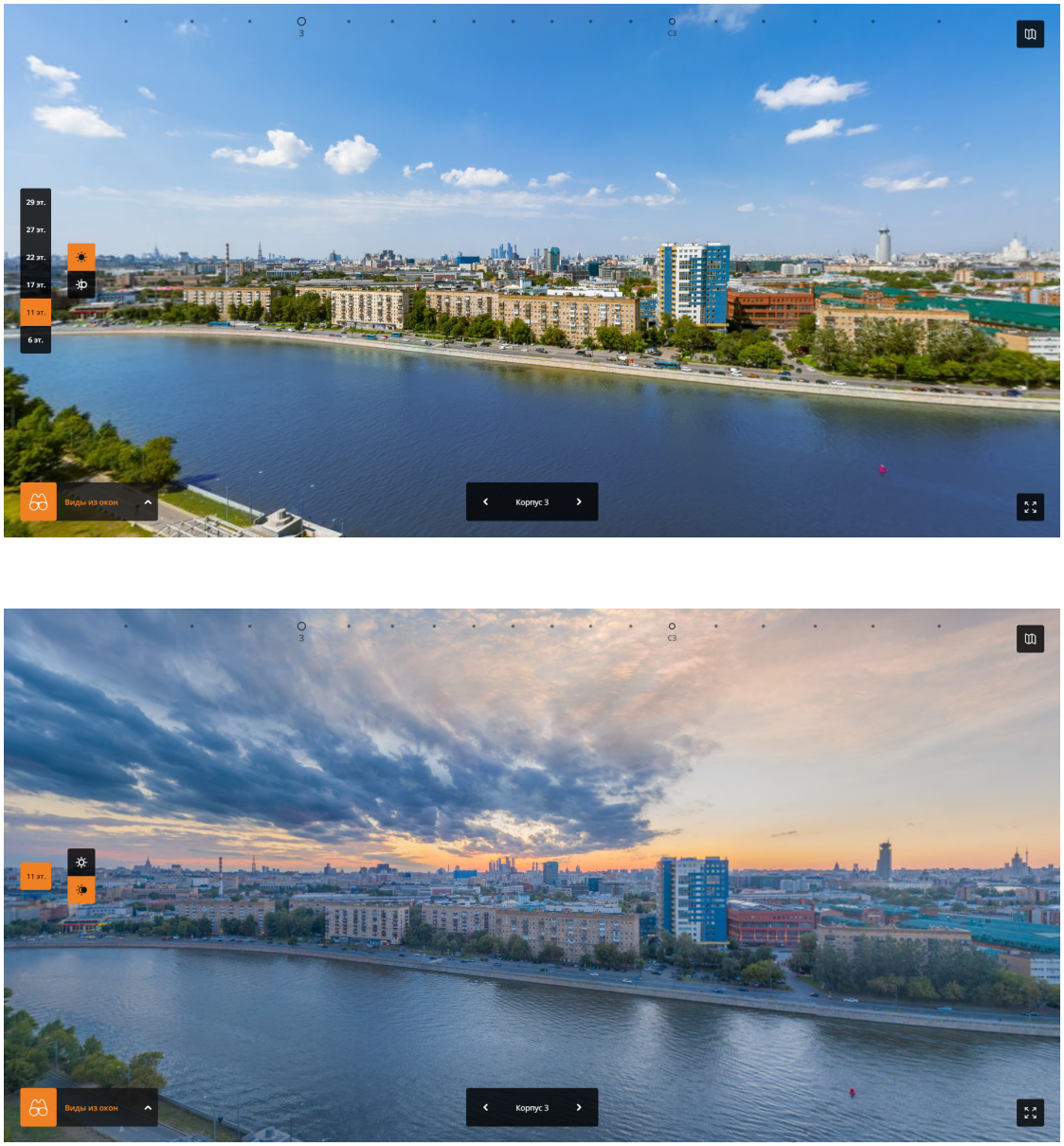


Рисунок 25. Реализация опции “Выбор времени суток” в модуле “Виды из окон”.

5.5. Кнопка 

ориентирует пользователя, какое именно визуальное решение он смотрит в данный момент, а также служит проводником для возврата в главное меню (при нажатии) (рис.26).

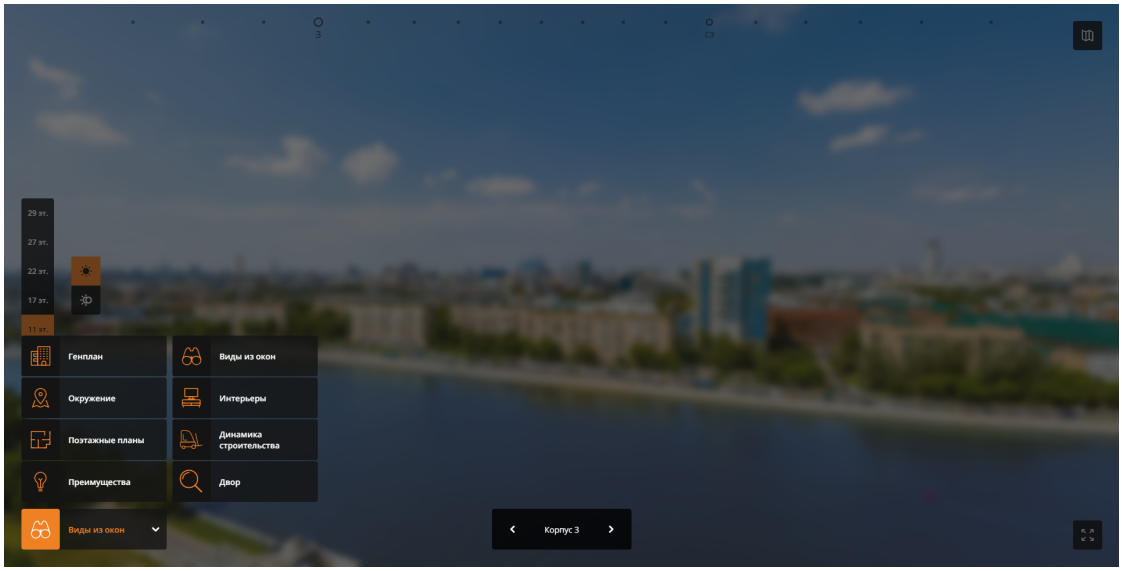


Рисунок 26. Реализация опции “Возврат в главное меню» модуля” в модуле “Виды из окон”.

6. Модуль “Интерьеры”

Является цифровым аналогом реальных шоу румов. Пользователь может совершить виртуальную прогулку по квартире с ремонтом и мебелью. Интерфейс модуля предполагает реализацию нескольких опций (Рис.27).

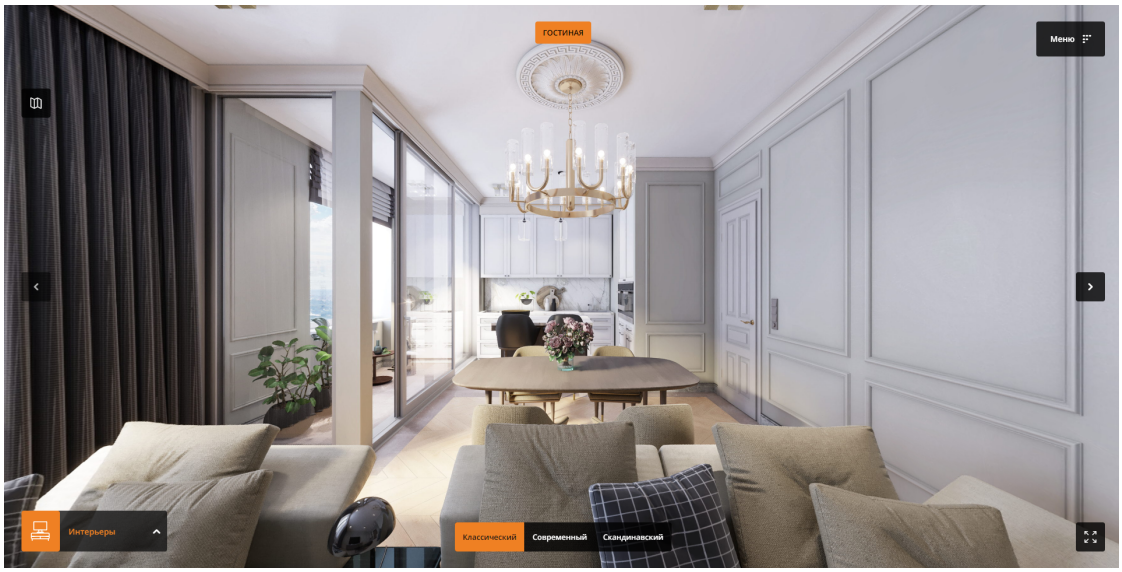


Рисунок 27. Интерфейс модуля “Интерьеры”.

6.1. Опция выбора комнаты реализуется при клике по значку меню в правом верхнем углу 

. Результатом клика является выпадающий список с доступными вариантами комнат (Рис.28).

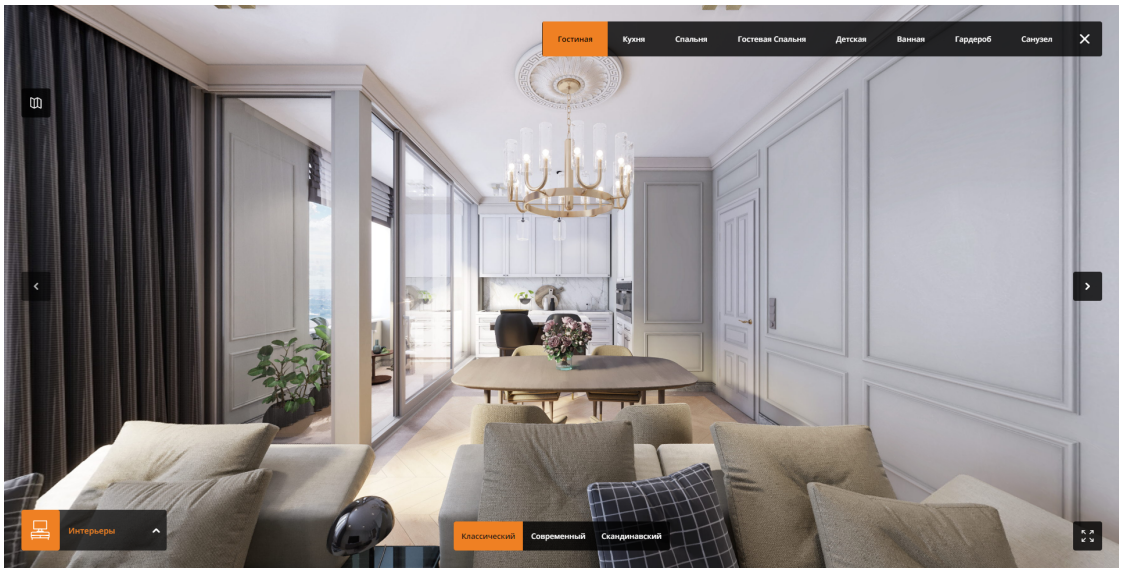


Рисунок 28. Реализация опции “Выбор комнаты” модуля “Интерьеры”.

6.2. Опция бесшовного тура реализуется при клике по значкам-указателям ‹ › (Рис. 29). При наведении курсора на указатель, последний видоизменяется, и можно увидеть, в какую комнату можно перейти Санузел ›

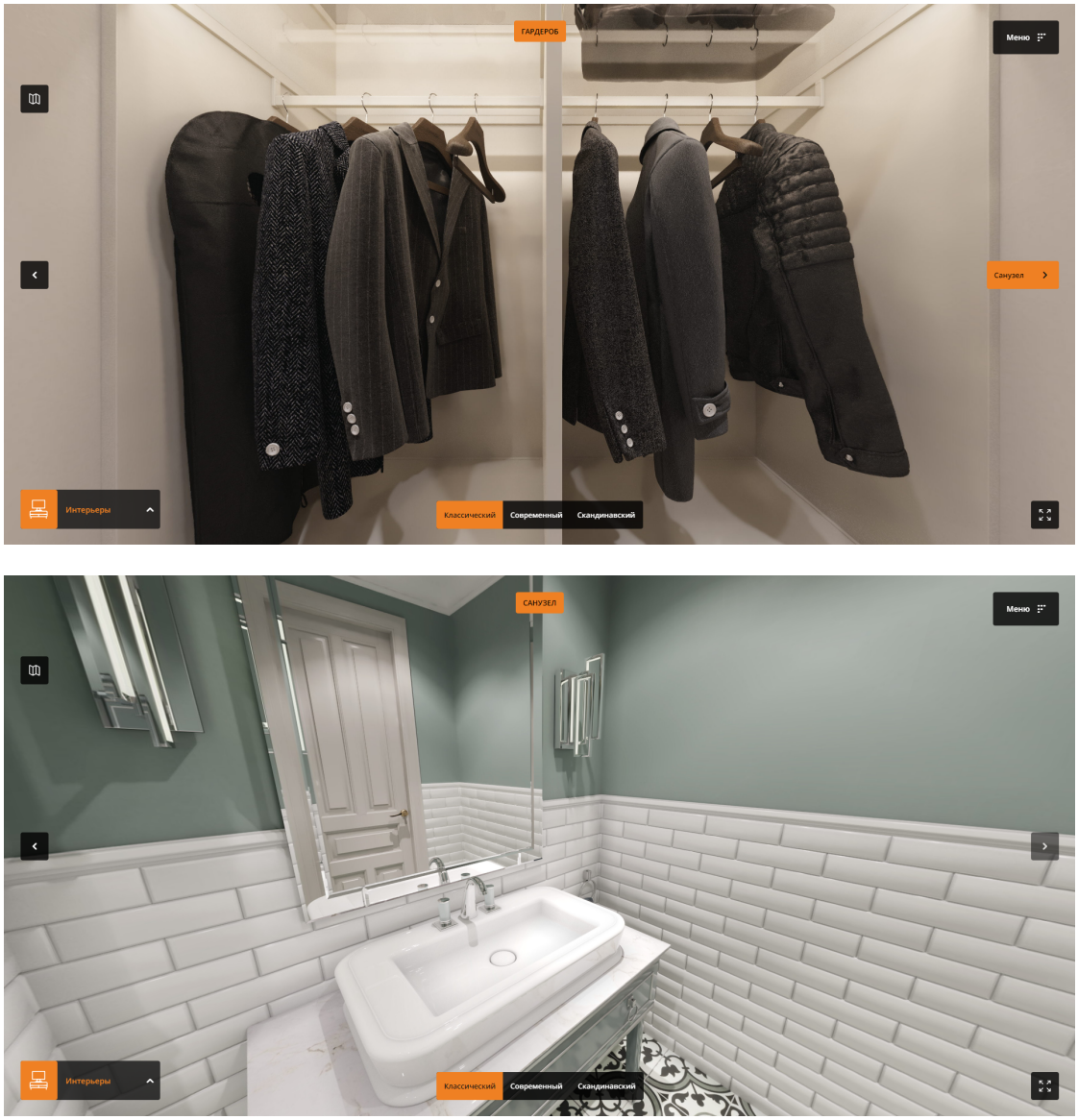


Рисунок 29. Реализация опции “Бесшовный тур” модуля “Интерьеры”.

6.3. Реализация опции открытия карты (плана квартиры) для ориентации в квартире и угла обзора пользователя в данный момент реализуется при клике на кнопку 🕮 в левом верхнем углу (Рис.30).

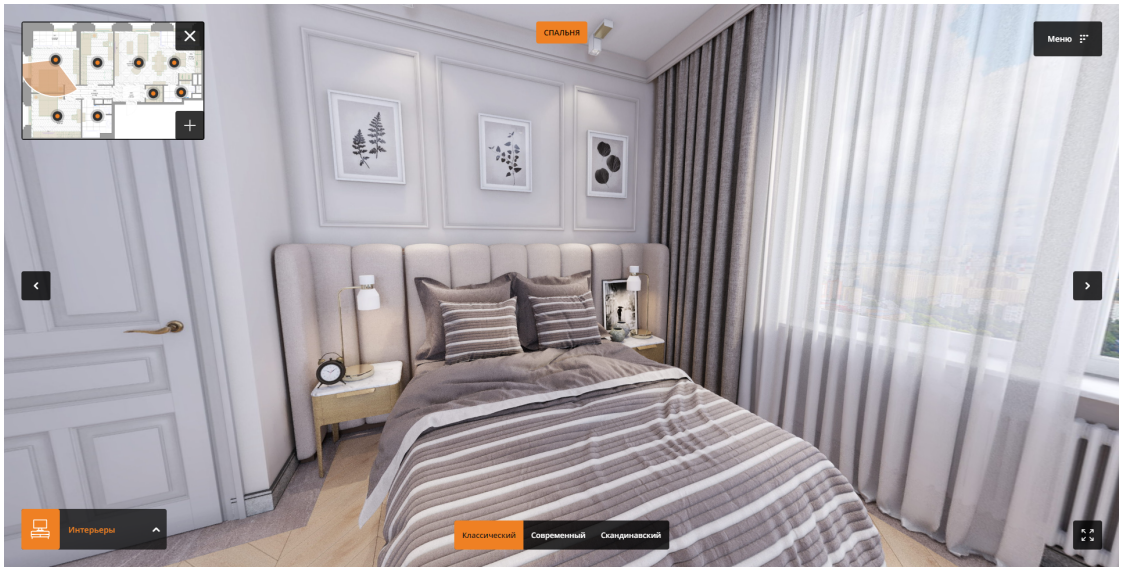


Рисунок 30. Реализация опции “Определение местоположения в квартир и угла обзора” модуля “Интерьеры”.

6.4. Реализация опции выбора стилистических решений реализуется при клике на кнопки в блоке выбора Классический Современный Скандинавьский , расположенном по нижнему краю интерфейса модуля (Рис.31)

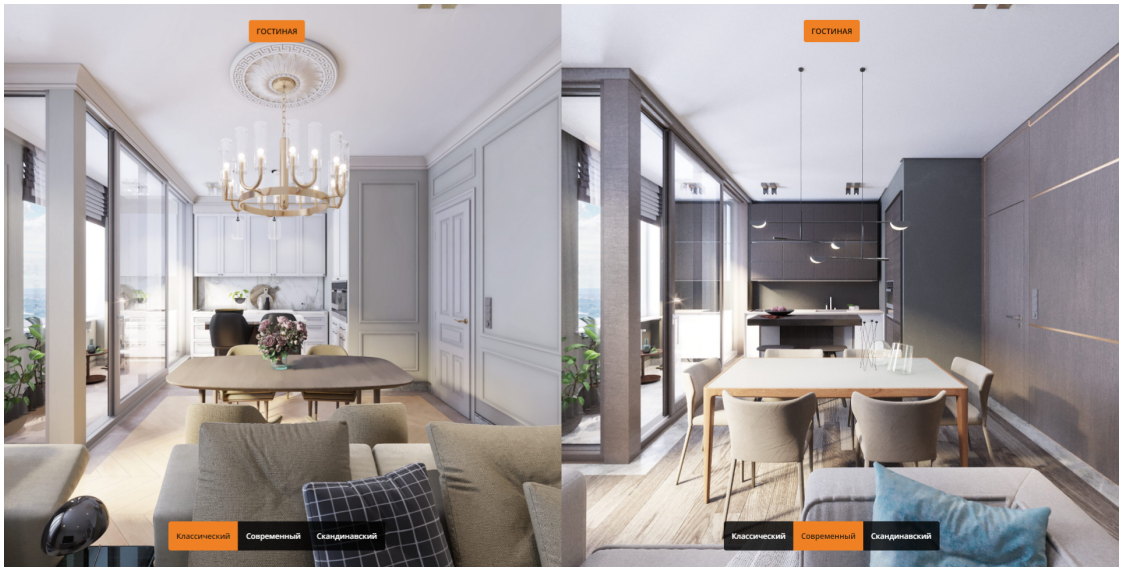
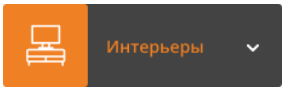


Рисунок 31. Реализация опции “Выбор стилистических решений” модуля “Интерьеры”.

6.5. Кнопка 

ориентирует пользователя, какое именно визуальное решение он смотрит в данный момент, а также служит проводником для возврата в главное меню (при нажатии).

7. Модуль “Динамика строительства”

Показывает реальные темпы строительства жилого комплекса. Пользователь может посмотреть фотографии, аэропанорамы или таймлапс с разной высоты. Интерфейс модуля позволяет реализовать ряд опций (Рис.32).

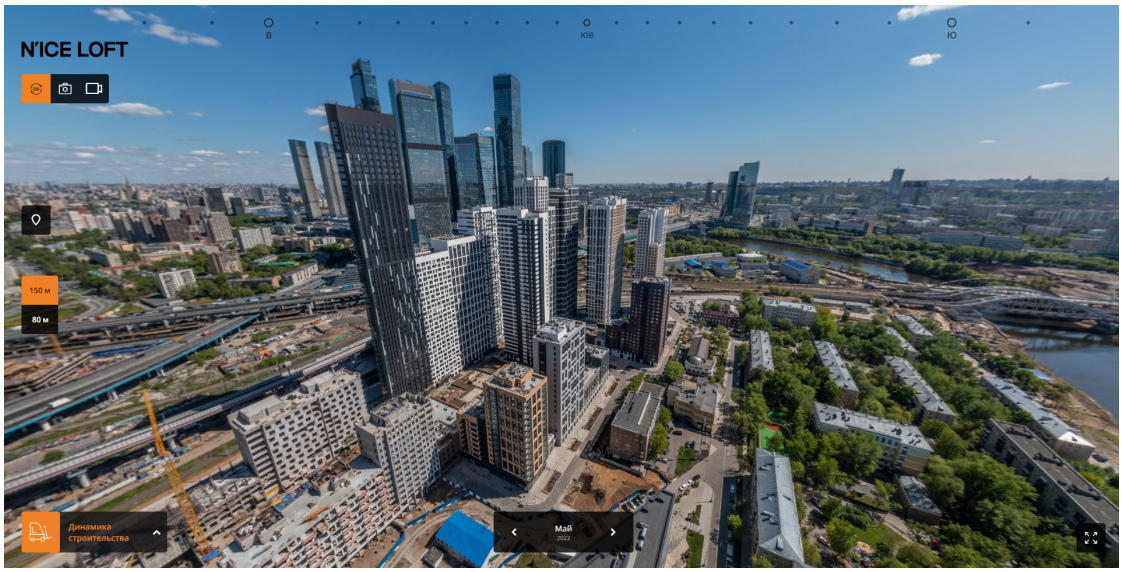


Рисунок 32. Интерфейс модуля “Динамика строительства”. Панорама 360.

7.1. Опция выбора способа фиксации хода строительства (фото, панорама или таймлапс) реализуется при клике на блок кнопок 

в левом верхнем углу. Результат выбора на рисунках. (Рис.32), (Рис.33), (Рис. 34).

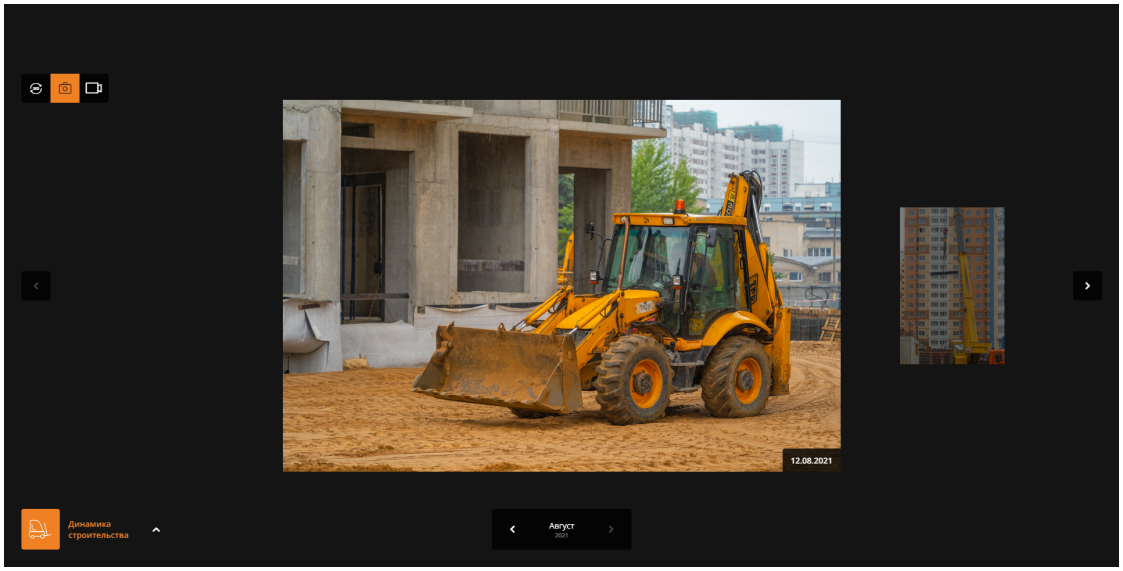


Рисунок 33. Реализация опции “Выбор способа фиксации хода строительства” модуля “Динамика строительства”. Фотография.

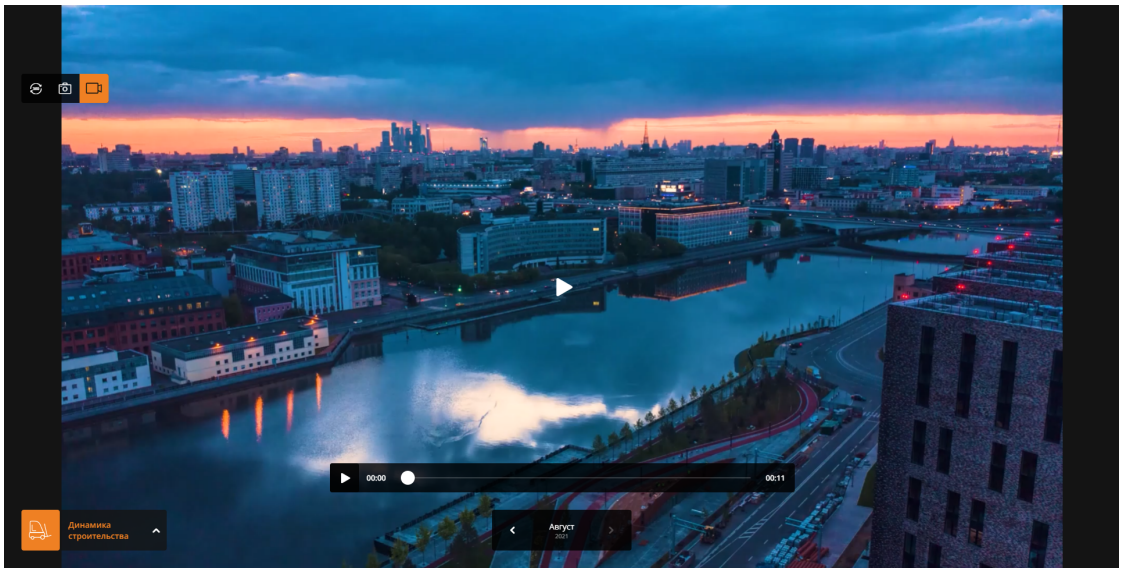


Рисунок 34. Реализация опции “Выбор способа фиксации хода строительства” модуля “Динамика строительства”. Таймлапс.

7.2. Опция выбора высоты обзора реализуется при клике по кнопкам блока выбора. В интерфейсе модуля блок расположен справа в виде столбца с доступными вариантами 

. Результат выбора кнопки «80 м» можно увидеть на рисунке (Рис.35)



Рисунок 34. Реализация опции “Выбор высоты обзора” модуля “Динамика строительства”. Высота 84 м.

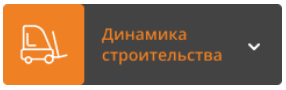
Второй способ изменить высоту обзора - нажать на кнопку ↑ интерфейса “Динамика строительства”.

7.3. Опция отслеживания хода строительства в динамике (по периодам) реализуется при клике по кнопкам в блоке с указателями и названием месяца ‹ Май 2022 › , расположенных по центру нижнего края. Кликая на указатель вправо, можно увидеть данные за следующий (за просматриваемым) период, кликая влево -за предыдущий (Рис.36)



Рисунок 36. Реализация опции “Отслеживания по периодам” модуля “Динамика строительства”. От июня к апрелю.

7.4. Кнопка  по аналогии с предыдущими модулями позволяет открыть карту для ориентирования относительно виртуального местонахождения и угла обзора.

7.5. Кнопка 

ориентирует пользователя, какое именно визуальное решение он смотрит в данный момент, а также служит проводником для возврата в главное меню (при нажатии).

8. Модуль “Выбор квартиры”

Позволяет пользователю ознакомиться с информацией по каждому корпусу, этажу, лоту: номер, срок сдачи, варианты лотов, цены и статус (в продаже/продано). Интерфейс модуля представляет собой рендер/панораму с нанесенными информационными блоками – нумерацией корпусов (Рис. 37).



Рисунок 37. Интерфейс модуля “Выбор квартир”.

8.1. Опция выделения активных областей и получения общей информации о корпусе (срок сдачи, доступные планировки на каждом этаже, диапазон цен) реализована за счет наведения на корпус (Рис. 38). При клике на активную область откроется поэтажный план (Рис.39).



Рисунок 38. Опция выделения активных областей в модуле “Выбор квартир”.



Рисунок 39. Опция открытия поэтажного в результате клика по активной области.

8.2. Опция вывода справочной информации о лоте реализована наведением курсора на него. Показан номер квартиры, кол-во комнат, статус (продается/продано), метраж, цена (Рис.40).



Рисунок 40. Опция вывода справочной информации о лоте по наведению на него на поэтажном плане.

8.3. Опция выбора этажа при открытом поэтажном плане реализуется через кнопку 

посередине нижнего края интерфейса (Рис.40).

8.4. Опция изменения масштаба (увеличения/приближения) плана квартиры реализован нажатием на иконку  , расположенную по центру правого края (Рис. 41).

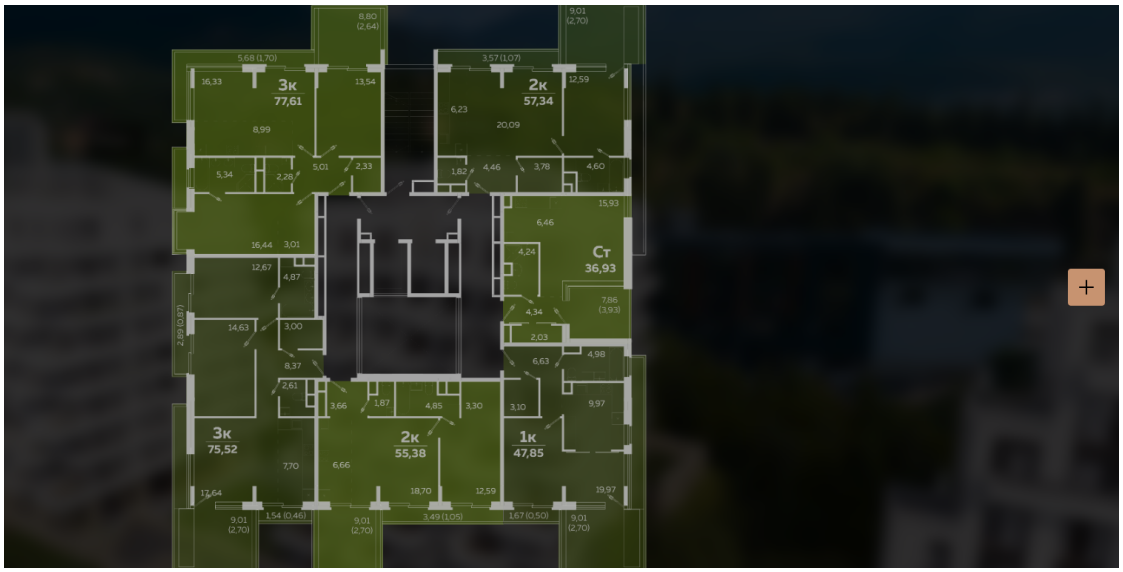
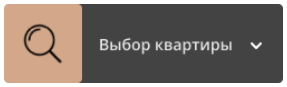


Рисунок 40. Опция увеличения поэтажного плана и опция выхода из режима просмотра поэтажного плана.

8.4. Возврат к панораме (выбору корпуса) реализован кликом по значку  в правом верхнем углу (Рис.41).

8.5. Кнопка 

ориентирует пользователя, какое именно визуальное решение он смотрит в данный момент, а также служит проводником для возврата в главное меню (при нажатии) (Рис.38).